



Câmara Municipal de Maracanaú

Avenida Luiz Gonzaga Honório de Abreu, 890 - Piratininga - CEP: 61905-167 - Maracanaú\CE

REQUERIMENTO LEGISLATIVO: 195/2025

Exmo. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Maracanaú.

Solicita ao Prefeito, junto ao Secretário de Infraestrutura, o cronograma completo do novo processo licitatório para a obra de revitalização da Lagoa do Mingau, no bairro Industrial.

O(a) Vereador(a) subscrito(a), no uso de suas atribuições legais, vem apresentar o seguinte Requerimento ao(à) Exmo.(a) Sr.(a) Prefeito Roberto Soares Pessoa, Secretário de Infraestrutura Raimundo Coelho Bezerra de Farias Filho, o cronograma completo do novo processo licitatório para a obra de revitalização da Lagoa do Mingau, no bairro Industrial, neste município.

Sala das sessões da Câmara Municipal de Maracanaú, 18 de Novembro de 2025.

*Assinado eletronicamente na data: 18/11/2025
pelo CPF: ***.123.983-** no IP: 192.168.131.91*

Paulo Henrique Costa da Silva
Vereador(a) - UNIÃO



JUSTIFICATIVA

A reforma e reestruturação da Lagoa do Mingau representam um projeto de vital significado para os residentes do Conjunto Industrial e áreas próximas. Este local é fundamental, pois proporciona um ponto de encontro, lazer e, ao mesmo tempo, contribui para a valorização e requalificação da área urbana circundante.

Entretanto, a interrupção das atividades no canteiro de obras tem gerado preocupação, questionamentos e inquietação na comunidade do Bairro Industrial, que aguarda ansiosamente esclarecimentos sobre uma obra de fundamental importância para a região por parte da população.

Nesse contexto, cabe a esta Câmara Municipal exercer seu papel primordial de fiscalização. É imprescindível que o Poder Legislativo solicite e obtenha informações claras junto ao Executivo, garantindo a transparência necessária e assegurando o progresso adequado desta iniciativa pública, que é crucial para o bem-estar da população do Bairro Conjunto Industrial.

Câmara Municipal de Maracanaú

www.camaramaracanau.ce.gov.br/materias/12771

